Варгры

Забытые

Время и тайна скрывают происхождение Варгров. Они никак не связаны с Отцом Волком и не заявляют о такой связи. Некоторые говорят о времени, когда звук стал формой, великий вой распространился по юному миру и породил первых оборотней. Другие заявляют о своем происхождении от волка Фернира (особенно если они предпочитают германское или скандинавское происхождение), в то время как другие цитируют легенду об Асене, маленькой волчице с голубой гривой, которая выкормила потерянного младенца, а затем родила полу-человека/полу-волчонка, который стал основателем турецкого народа. Другие просто качают головами, словно желая сказать «Я тут, и это все, что я знаю». Урата называют себя Отверженными; Варгры называют свое наследие «Забытыми».

Как и волки и Урата, волкокровные являются свирепыми воинами, крайне верными своим стаям или семьям и своему потомству. Вокруг этих охотников распространяется хищная аура, которая притягивает и отталкивает обычных людей, которые чувствуют хищника прямо под маской часто прекрасной внешности. Некоторые люпины называют себя Варграми – «волками вне закона» и предпочитают одиночество, а не жизнь в стае. В то время как некоторые Варгры активно ищут друзей и союзников, другие живут вдали от мира, чтобы не превратиться в жертву, а не охотника. Из всех диких Стай, эта порода более всего предпочитает аспект Погони за солнцем.

Внешний вид: Варгр в человеческой форме практически неотличим от других людей, по крайней мере, на первый

взгляд. Однако, вскоре в глаза бросаются незначительные различия: сверхъестественная грация, холодные, практически нечеловеческие глаза, хищная странность, которая проявляет себя как невероятная внимательность. Варгры могут происходить из практически любой этнической группы, но чаще всего среди них встречаются славяне, германо-скандинавы и коренные жители Северной Америки.

Странность породы делает форму волка единственной формой, которую Варгры могут принять помимо человеческой. Гневный человекозверь, судя по всему, является наследием Отверженных, а не Забытых. При этом следует учитывать, что их Дикая форма огромна и больше напоминает пещерного волка, чем обычного. Мех формы волка, плотный и матовый, почти всегда является черным или темно-серым с черными метками. Огромные зубы выглядывают из необычно больших челюстей. Ростом в холке примерно пять футов и весом более 200 фунтов, этот зверь воистину являет собой Страшного Серого Волка.

Происхождение: В отличие от многих других перевертышей, Варгры не имеют общего происхождения. Некоторые происходят из семей, которые приветствуют их; другие являются отбросами общества, чье Первое Изменение разделило их и их семьи. Некоторые не подозревают, что они являются чем-то большим, чем простой человек, в то время как других пробуждение их волчьей сути совсем не удивляет.

Для Варгров Первое Изменение может произойти практически на любом этапе жизни. В должных условиях оно может наступить и у пятилетних детей, и у взрослых в закатные годы жизни. Некоторые даже заявляют, что их укусил «оборотень», чей укус передал Изменение. Есть и те,

кто чувствует духовное родство с тотемным Волком, и принимают Изменение как его благословение им.

Для многих Варгров, их Первое Изменение означает конец всему, что они знали. Их семьи выгнали их, их бывшие друзья отказываются от них (если они открыли свою зверскую натуру), и их старая жизнь внезапно кажется неважной. Неутолимая жажда тянет волкокровных искать прибежища среди собственного вида. Иногда они находят убежище среди других Варгров, их дружественных сородичей или прочих бродяг-одиночек. Многие волкокровные, однако, предпочитают одиночество, работая наемниками, трапперами, бродягами, солдатами удачи или миссионерами. Другие реализуют свою внутреннюю агрессию и природную грацию в искусстве, активизме или экстремальных видах спорта. Волкокровные по своей природе беспокойны. Когда они воют на луну в одиночестве или в хорошей компании, они делают это на своих собственных условиях.

Преимущества породы: Клык и коготь (укус) 2 (летал) (коготь) 1 (летал), Острые чувства, СМкорость 8

Бонусы породы: Волкокровные обладают столь же острыми зрением, слухом или обонянием, как если бы у них был бесплатно взят Аспект «Острые чувства». Эта порода не имеет формы «Зверя Войны» - возможно, это наследие досталось лишь «любимым» детям Отца-Волка.

Распространенные Аспекты: Тревожная живость/Alarming Alacrity, Пробуждение зверя/ Beast Surge, Могущество хищника/Carnivore’s Puissance, Санитар леса/Culling the Weak, Ночное зрение/Darksight, Честь гончей/Hound’s Honor, Невидимая метка/Invisible Marking, Величие/Magnificence, Перекушенный хребет/Spinebite,

Духовное зрение/Spirit Sight, Страх в стаде/Spook the Herd, Друг с милым голосом/Sweet-Voiced Fiend, Связь с территорией/Territory Bond, Дикий клич (волки)/The Wild Cry (Wolves), Сердце тигра/Tiger Heart, Деморализующий крик/Unnerving Cry, Беспокойный глаз/Unsettling Eye, War Heart/Сердце воина

Принятие форм

Зверь войны: не доступен

Дикий/пещерный зверь: Сила +2, Ловкость +2, Выносливость +2, Размер 5, Здоровье +2, Скорость +5 (фактор вида 8), +4 на все броски восприятия